

ORGANIZATOR:



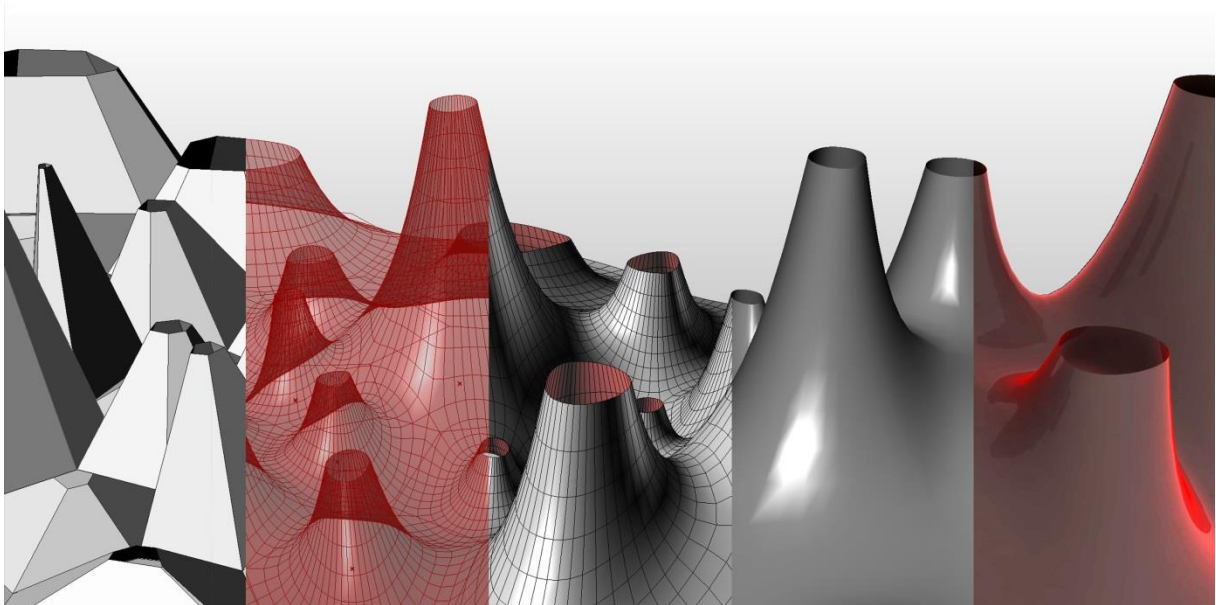
TRAINING:



SPONSOR:

RUUKKI

SERIA DE CURSURI RHINOCEROS ȘI GRASSHOPPER



Rhinoceros
Modelare NURBS pentru Windows



grasshopper
MODELARE GENERATIVA PENTRU RHINO

MAI MULTE INFORMAȚII PE:

e-mail: oarbuc@rdsmail.ro

www.oar-bucuresti.ro

www.anuala.ro

NE GASITI PE:

[http://www.facebook.com/
cursuri-grasshopper-rhinoceros](http://www.facebook.com/cursuri-grasshopper-rhinoceros)

Seria de cursuri Rhinoceros și Grasshopper își propune să ofere tinerilor arhitecți și designeri oportunitatea de a-și completa abilitățile și cunoștințele în domeniul modelării tridimensionale digitale. Rhinoceros de la McNeel & Associates este unul dintre cele mai utilizate programe de modelare 3D.

Fiind un modelator generic și datorită unui grad mare de flexibilitate, Rhino este folosit într-o mare gamă de industrii, având propriul său ecosistem și comunități de utilizatori. Astăzi este folosit în într-o mare varietate de aplicații ingineresti și arhitecturale. În mediul Rhino, utilizatorii pot porni de la schițe simple și modelând pot ajunge într-un timp foarte scurt la forme libere complexe și desene de fabricație. Oferindu-li-se o foarte mare varietate de opțiuni de modelare, utilizatorii au la dispoziție un arsenal de comenzi ce îi pot conduce cu exactitate către modelul 3d imaginat.

Grasshopper este dezvoltat ca un plug-in pentru Rhino, fiind un software de programare vizuala ce le permite proiectanților să interacționeze direct cu obiectele create prin intermediul parametrilor. Grasshopper oferă un avantaj față de alte medii de programare deoarece nu necesita cunoștințe de limbaje de programare. Folosindu-se de o interfață intuitivă, ce face posibilă realizarea unor conexiuni relaționare geometrice, arhitecții și designerii pot genera cu ușurință forme libere complexe.

Această serie de cursuri este gândită astfel încât să ofere module de învățare croite special pentru fiecare nivel. Seria de cursuri este împărțită în patru module de câte 24 de ore fiecare. Modulele de începători sunt o introducere în mediul de modelare Rhino și proiectare parametrică pentru Grasshopper, iar cele pentru avansați sunt o aprofundare și extindere a tehnicilor de modelare și de programare vizuală deja dobândite. Cursurile vor fi structurate pentru a oferi atât fundamentele teoretice din spatele unei modelări corecte și eficiente, dar și exerciții practice aplicate. Cursanții pot alege modulele de care sunt interesați în funcție de aptitudinile proprii.

Prin parcurgerea întregii serii de cursuri, arhitecții și designerii, fără cunoștințe prealabile despre mediul de modelare Rhino, vor putea dobândii abilități de modelare tridimensională și proiectare parametrică cu aplicabilitate practică în activitatea profesională.

Seria de cursuri este compusă din două părți, una dedicată începătorilor și una pentru avansați. La finalul fiecăreia se va organiza un workshop la care vor putea participa cei care au absolvit modulul de Grasshopper din partea respectivă. Aceste workshopuri vor avea ca obiective aplicarea cunoștințelor dobândite la cursuri și vor fi orientate către o experiență directă în modelarea și fabricația digitală a unor obiecte de design. Rezultatele workshopurilor vor fi expuse în cadrul Anualei de Arhitectura București.

Cursurile vor fi realizate în grupe de maximum 16 persoane și vor fi ținute într-un mediu profesional de training. Cursanții sunt rugați să își aducă propriul laptop, fiind puse la dispoziție pe toată durata cursurilor licențe educaționale ale software-urilor utilizate.

SERIA DE CURSURI RHINOCEROS ȘI GRASSHOPPER

- Software utilizat: - Rhino 5 (pentru modulele de Rhinoceros)
- Rhino 5 + Grasshopper 0.9.0014 (pentru cursurile de Grasshopper).
- Cerințele minime de sistem: - 1 GB RAM minimum. 8 GB sau mai mult recomandat
- 600 MB spațiu pe disc
- Recomandat placă video capabilă de OpenGL 2
- Windows 7 sau 8 (32 sau 64 biți) – recomandat
- Windows Vista (32 sau 64 biți)
- Windows XP (32 biți) Service Pack 3
- Tutori și diplome: - Ionuț Anton
- Daniela Tănase

Participanții la curs vor primi la absolvirea fiecărui modul un Certificat de Absolvire semnat de un trainer autorizat Rhinoceros (Authorized Rhino Trainer) care atestă dobândirea cunoștințelor specifice modului urmat. Această diplomă este unica certificare recunoscută în mod oficial de către Rhino 3d (McNeel & Associates) la nivel mondial.

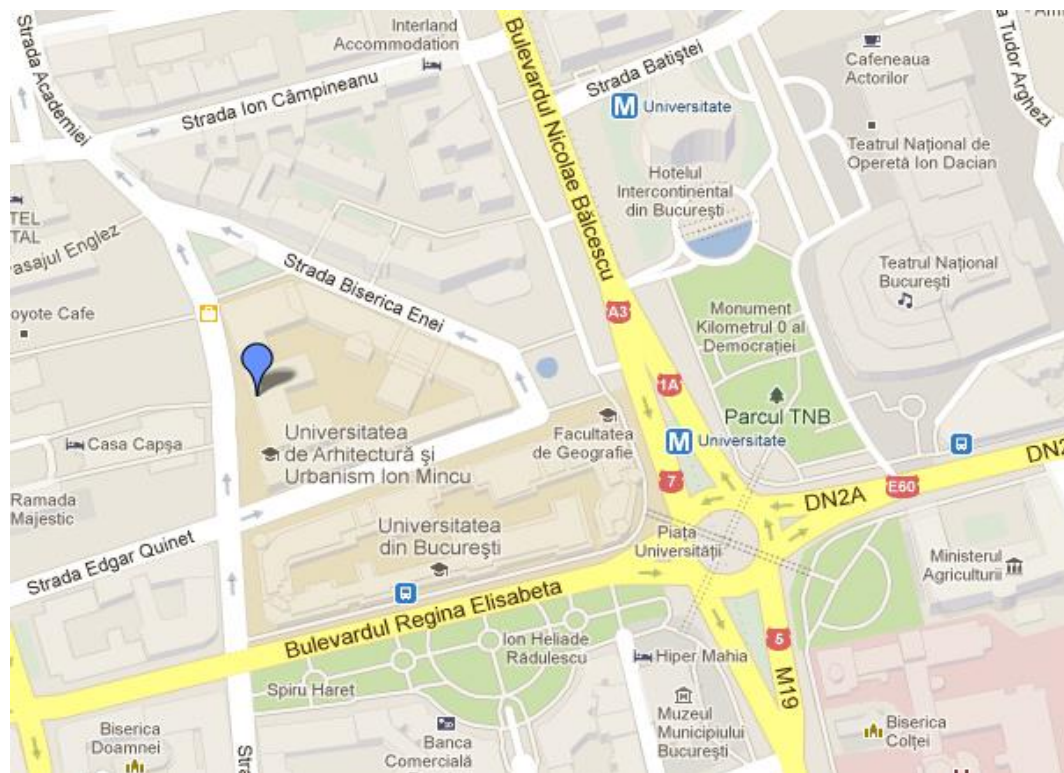
Înregistrare: Înscrierile se realizează la sediul filialei de luni până joi între orele 09:00 - 16:30, vineri între orele 09:00 - 14:30.

Înscrierile se vor realiza în perioada 25 februarie - 22 martie 2013.

Pentru informații va rugăm să vă adresați pe email la oarbuc@rdsmail.ro.

Preț: Prețul unui modul de curs este de 600 RON.
Prețul a două module de curs, cu plata în avans, este de 1100 RON (550 RON pe fiecare modul).
Prețul a patru module de curs, cu plata în avans, este de 2000 RON (500 RON pe fiecare modul).

Localizare: Sediul OAR – București



Program cursuri

Curs	Perioadă	Ore
Modul 01 / Curs Rhinoceros începători (24 ore)	5 aprilie – 20 aprilie 2013	Vineri: 16-20 Sambata: 10-14
Modul 02 / Curs Grasshopper începători (24 ore)	10 mai – 25 mai 2013	Vineri: 16-20 Sambata: 10-14
Workshop modul 02 (*)	14, 15, 16 iunie 2013	Zilnic: 10 - 18
Modul 03 / Curs Rhinoceros intermediar&avansat (24 ore)	6 septembrie – 21 septembrie 2013	Vineri: 16-20 Sambata: 10-14
Modul 04 / Curs Grasshopper intermediar&avansat (24 ore)	4 octombrie – 19 octombrie 2013	Vineri: 16-20 Sambata: 10-14
Workshop modul 04	1, 2, 3 noiembrie 2013	Zilnic: 10 - 18

(*) Workshopul modul 02 va avea loc in cadrul Anualei de Arhitectură București 2013.

Tutori



Ionut Anton este Asistent universitar la Universitatea de Arhitectură și Urbanism "Ion Mincu" și deține titlul de doctor în arhitectură cu lucrarea "Arhitectură și algoritmi", ce reprezintă un studiu de ultimă oră în implicațiile tehnologiilor computaționale digitale în proiectarea de arhitectură, și a influențelor asupra proceselor de materializare a arhitecturii utilizând tehnici de comanda numerică.

În completarea studiilor doctorale, Ionut Anton a participat activ la o serie de workshopuri internaționale pe tema Arhitecturii computaționale și a Fabricației digitale. De asemenea a condus o serie de workshopuri internaționale în București, Cluj și Timișoara având ca scop predarea unor tehnici de proiectare digitală și producția de obiecte generate digital având forme complexe prin intermediul tehnologiilor de fabricație cu comandă numerică.

Ionuț Anton este certificat ca trainer autorizat Rhinoceros (ART-Authorised Rhino Trainer).



Daniela Tănase este Asistent universitar la Universitatea de Arhitectură și Urbanism "Ion Mincu" și își desfășoară studiile doctorale pe tema "Fabricația Digitală în Arhitectură", urmărind dezvoltările recente în domeniul fabricării arhitecturii, care implică din ce în ce mai mult utilizarea unor tehnologii digitale de materializare a componentelor arhitecturale. De asemenea urmărește legătura dintre uneltele de fabricație digitală și modul de integrare a acestora în concepția arhitecturală, dezvoltând un continuum digital al procesului de proiectare digitală, de la concepție la obiectul finit.

Participarea la o serie de manifestări internaționale și workshopuri de arhitectură computațională și fabricație digitală completează studiul doctoral Danielei Tănase, oferind o bază solidă de cunoștințe în domeniul manipulării și al potențialului mașinilor cu comandă numerică și de fabricație digitală.

Daniela Tănase are certificarea de trainer autorizat Rhinoceros (ART-Authorised Rhino Trainer).