



1. Toate tamplariile si pervazurile interioare si exterioare sunt degradate, se vor inlocui cu tamplarie de lemn si geam termopan
2. Toate zugravelile interioare si exterioare si partial tencuielile sunt degradate se vor reface
3. Pardoselile din sala de spectacole, scena, buzunare, holuri, casa scarii, treptele biblioteca sunt degradate necesita inlocuire cu materiale de calitate
4. Zona soclului din jurul salii de spectacole si a buzunarelor este afectata de infiltratiile apei pana la o inaltime de aprox.1,5m , probabil din lipsa hidroizolatiilor de peste fundatii
- necesita tratamente speciale
5. Soclul cladirii este degradat de timp si se va reface
6. Tavanul salii de spectacole este degradat , necesita inlocuire , izolare termica se va reface cu gipscarton pe structura metalica
7. Lipsesc trotuarele de garda
8. Lipsesc rampe pentru persoane cu handicap se vor realiza cu pardoseli antiderapante
9. Lipsesc grupurile sanitare la interiorul cladirii se propun prin proiect
10. In zona de acces in holul principal este amenajata o soba pe care se gateste iar holul functioneaza ca bucatarie , necesita separarea functiunilor si amenajarea unei bucatarii conform normelor sanitare in vigoare
11. Treptele de acces exterioare sunt degradate necesita inlocuirea finisajului si balustrade
12. Toate corpurile de iluminat, inclusiv instalatia de iluminat a salii si a scenei sunt degradate , necesita inlocuire
13. Lipseste cortina, instalatiile pentru decoruri, se vor propune prin proiect
14. Tigle sparte , exfoliate
15. Structura sarpantei deformata si atacata de insecte si ciuperci , cedari in noduri, prinderea de pereti slaba
16. Burlanele, jghiaburile, streasina , paziile se vor inlocui

proiectant general: S.C. CONNIC DESIGN S.R.L.		JOI/1311/06 Alba Iulia	beneficiar: COMUNA SPRING	FAZA D.A.L.I.
nume si prenume	semnatura	scara 1/ 100	denumire proiect: REABILITARE CLADIRE CAMIN CULTURAL SPRING	
proiectant : arh. Alexandru Arina sef proiect : arh. Alexandru Arina			PR. NR. 5/2009	
		07.2009	FATADASUD EXISTENTA	A7