

CURICULLUM VITAE



INFORMATII PERSONALE:

NUME, PRENUME: Pudar Marko,

LOCUL SI DATA NASTERII: Vrsac, Serbia si Monte Negro, 03.12.1984,

ADRESA : Drumul Taberei, str. Valea Argesului nr. 14, bl M26, et 8, ap 53, sec. 6, Buc,

MOBIL : 0748 210 568, 0763 588 133,

E-MAIL: markopudar@yahoo.com,

PERMIS CONDUCERE: Fara permis.

LOCUL DE MUNCA VIZAT:

TIP POST: Part Time, Project based.

JOB URMARIT: Grafic designer, proiectant.

EXPERIENTA PROFESIONALA:

1. **POSTUL OCUPAT:** Grafician (benzi desenate, gravuri, story-board-uri).

PERIOADA: 2000 – present

2. **POSTUL OCUPAT:** Desenator,

PERIOADA: 2002-09/ 2003-10,

NUMELE ANGAJATORULUI: redactia Ziarul de Azi, Pitesti, jud. Arges,

DEPARTAMENT: Desenator

DESCRIEREA POSTULUI: Aparitie saptamanala cu o banda desenate.

3. **POSTUL OCUPAT:** proiectant,

PERIOADA: 2006-07/ 2007-09

NUMELE ANGAJATORULUI: Departamentul de Cultura si Pastrarea Patrimoniului Arges,

DESCRIEREA POSTULUI: Relevee la urm. monumente: Muzeul Satului Golesti, Vila Florica, Conacul Bilcesti, crama de la Stefanesti, Vila Vladesti,

4. **POSTUL OCUPAT:** proiectant,

PERIOADA: 2006-10/ present,

NUMELE ANGAJATORULUI: SC GEXODO SRL, birou de proiectare,

DEPARTAMENT: Arhitectura

DESCRIEREA POSTULUI: Proiectare arhitecturala.

5. **POSTUL OCUPAT:** proiectant,

PERIOADA: 2007-05/ 2008-09,

NUMELE ANGAJATORULUI: Birou Individual de Arhitectura Daniel Constantin Foarta,

DEPARTAMENT: Arhitectura,

DESCRIEREA POSTULUI: Proiectare arhitecturala.

EDUCATIE SI FORMARE:

INSTITUTIE: Liceul de Arte "Dinu Lipatti" Pitesti, jud. Arges

PERIOADA: 2000-2004

PROFIL: Arhitectura, professor- Arh. Teodorescu Naum

DESCRIERE: Studiu de desen proiectiv, perspective, plastic si graphic.

INSTITUTIE: Universitatea de Arhitectura si Urbanism "Ion Mincu",

PERIOADA: 2004- in curs,

PROFIL: Arhitectura, an. 5 professor curent- Conf. Dr. Arh. Gh. Rosu

APTITUDINI SI COMPETENTE PERSONALE:

LIMBI STRAINE CUNOSUTE: Engleza- avansat, Sarba- mediu,

CUNOSTINTE SOFTWARE: Autodesk Autocad, Maya 3D, Adobe Photoshop, Corel si Skecthup, pt modelare 3D, proiectare 2D, design, matte painting, tot ce tine de prelucrare imagini.

