

- Referitor la agresiuni exercitate asupra
- monumentelor istorice
 - cladirilor din zonele lor de protectie
 - cladirilor din zonele protejate
 - spatiilor publice din zonele protejate
 - spatiilor verzi
 - siturilor naturale
 - siturilor arheologice

1. AGRESIUNI ASUPRA CLADIRILOR

1.1. Lipsa de intretinere a cladirilor

1.2. Abandonarea cladirilor

1.2.1. Intentionta

1.2.2. Fortuita

1.3. Mutilarea cladirilor prin interventii

1.3.1. Interventii empirice (reparatii, inchideri, acoperiri, adaugiri, extinderi locale etc)

1.3.2. Restaurari/reabilitari cu modificarea imaginii de ansamblu/de detaliu (stilizari dedecoratii, modificari de textura/culoare, modificari de material, etc)

1.3.3. Instalatii si echipamente (unitati exterioare de aer conditionat, cofrete electrice, contoare de gaze, antene TV si telefonice etc)

1.3.4. Consolidari excesive, cu modificarea flagranta si necontrolata a caracteristicilor arhitecturale)

1.3.5. Extinderi, supraetajari

1.3.6. Transformari, amenajari, cu modificarea caracteristicilor arhitecturale

1.4. Demolarea cladirilor

1.5. Functiuni incompatibile cu caracteristicile cladirii

1.5.1. Functiuni productive cu conditii agresive de utilizare

1.5.2. Functiuni care implica alterari ale caracteristicilor valoroase

1.6. Mod de utilizare agresiva a cladirilor, datorat incompatibilitatii dintre cultura de locuire a utilizatorilor si tipologia cladirii

1.7. Utilizarea fatadelor in scop publicitar

1.7.1. Lipirea afiselor pe fatade

1.7.2. Amplasarea panourilor publicitare pe fatade

1.7.3. Amplasarea mesh-urilor pe fatade

2. AGRESIUNI EXERCITATE DE CATRE CLADIRI

2.1. Cladirile in contrast negativ cu contextul arhitectural valoros

- 2.1.1. Cladiri vechi parazitare
- 2.1.2. Cladiri agresive construite in perioada comunista
- 2.1.3. Cladiri neintegrate zonei construite dupa 1990
- 2.1.4. Cladiri cu aspect grotesc

2.2. Cladiri construite prin supra-utilizarea terenului

- 2.2.1. Cladiri exagerat de inalte in raport cu latimea strazii sau cu vecinatatile
- 2.2.2. Cladiri cu calcane pe mai multe niveluri

3. AGRESIUNI ASUPRA SPATIILOR PUBLICE

3.1. Lipsa de continuitate si coherenta a spatiilor pietonale amenajate

3.2. Modificarea relatiei public-privat

- 3.2.1. Cladiri cu partere oarbe, generand strazi "moarte"
- 3.2.2. Inlocuirea gardurilor transparente cu garduri opace si inalte

3.3. Ocuparea abuziva a spatiului public cu constructii

3.4. Transformarea in parcaje a spatiilor destinate pietonilor si a unor circulatii semi-publice

3.5. Aglomerarea haotica de obiecte

3.6. Mobilier urban de proasta calitate, in termeni de conceptie/executie

3.7. Inlocuiri de pavimente vechi cu altele noi, inadecvate

3.8. Lipsa de intretinere, de orice tip

3.9. Interventii sub-urbane (varuirea arborilor, vopsirea bordurilor)

4. AGRESIUNI ASUPRA SITULUI NATURAL

4.1. Proliferarea haotica a constructiilor

4.2. Anularea reliefului urban prin constructii

5. AGRESIUNI ASUPRA SPATIILOR VERZI

- 5.1. Ocupare cu constructii**
- 5.2. Ocupare cu parcaje**
- 5.3. Mutilarea vegetatiei prin "toaletarea" si taierea arborilor**
- 5.4. Abandonare**
- 5.5. Amplasarea de panouri publicitare**

6. AGRESIUNI FUNCTIONALE LA NIVELUL ZONEI

- 6.1. Proliferarea constructiilor improvizate**
- 6.2. Implantarea unor functiuni care suprasolicita zona**
- 6.3. Trafic agresiv**
- 6.4. Defunctionalizare prin disparitia utilizarii caracteristice si degradarea fondului construit**

7. DISFUNCTII DE TESUT SI IMAGINE

- 7.1. Spatii urbane destructurate, ramase neconstruite sau rezultate in urma unor demolari**
- 7.2. Spatii cu statut incert aflate la contactul intre diferite tipuri de implantari**
- 7.3. Rupturi de scara si imagine**
 - 7.3.1. Cauzate de constructia speculativa istorica**
 - 7.3.2. Cauzate de constructia speculativa recenta**

8. AGRESIUNI PRIN PROIECTE

- 8.1. Echipamente edilitare**
- 8.2. Infrastructura (poduri, autostrazi, parcaje subterane etc)**
- 8.3. Interventii radicale asupra unor spatii constituite urbanistic**

8.4. Cladiri cu impact major (cladiri inalte, mall-uri etc)

8.5. Proiecte aberante (de tip "Dracula Park")

9. AGRESIUNI CUMULATE

9.1. La nivel local

9.1.1. Lipsa cronica de intretinere a cladirilor, degradarea fondului construit, inlocuirea sa cu cladiri de joasa calitate

9.1.2. Degradarea spatiilor publice semnificative (strazi, pieti, parcuri)

9.2. La nivel zonal

9.2.1. Degradarea tesutului prin exploatarea intensiva a terenului sau prin implantari inadecvate

9.2.2. "Pulverizarea" orasului prin interventii radicale, cu un impact brutal asupra configuratiei spatiale si a scarii urbane

1. Agresiuni asupra monumentelor istorice

- 1.1. Efecte ale disfuncțiilor din administrarea siturilor arheologice
- 1.2. Abandonarea santierelor de restaurare
- 1.3. Abandonare și incendiere
- 1.4. Abandonare și distrugere intenționată
- 1.5. Abandonarea fortuită
- 1.6. Cladiri înalte amplasate în zonele de protecție ale monumentelor

2. Agresiuni asupra zonelor protejate

- 2.1. Distrugerea fondului construit valoros prin incendiere și demolare
- 2.2. Distrugerea fondului construit valoros prin extinderi și supraetajări
- 2.3. Distrugerea scării și a coerenței morfologice prin intervenții brutale
- 2.4. Mutilarea clădirilor și degradarea imaginii urbane prin publicitate
- 2.5. Cladiri din zone protejate și monumente istorice expuse demolării/ demolate datorită expertizării tehnice în Clasa 1 de risc seismic

3. Agresiuni conjugate

- 3.1. Devastarea peisajului, distrugerea siturilor arheologice, distrugerea fondului construit istoric (Rosia Montana)
- 3.2. Devastarea peisajului, distrugerea fondului construit istoric, construcții noi abuzive și de slabă calitate arhitecturală (Sinaia)

4. Incapacitate administrativă în protejarea patrimoniului

5. Dezinteres pentru protejarea patrimoniului

- 5.1. Absența unei protecții reale a fondului construit istoric
- 5.2. Blocarea procedurii clasării de urgență
- 5.3. Blocarea studiilor pentru cartarea fondului construit istoric

6. Distrugerea arhitecturii vernaculare din mediul rural

7. Taieri la ras în parcurile naționale

8. Reducerea habitatului faunei salbatice